

## SOFTWARE ENGINEER

### *Principali responsabilità:*

Il profilo, con riporto diretto al Development & Technology, farà parte del team R&D e si occuperà di:

- Sviluppo di applicazioni Desktop ed eventualmente Web;

### *Caratteristiche personali e professionali:*

- Laurea in Ingegneria informatica, telecomunicazioni (preferibilmente quinquennale) o affini;
- Almeno 3 anni di esperienza maturata in aziende strutturate nello sviluppo di applicazioni desktop
- Ottima conoscenza dei linguaggi di programmazione C++, C# nella piattaforma MFC e .NET per lo sviluppo di applicativi in ambiente Windows e la creazione dei pacchetti di installazione relativi;
- Ottima conoscenza di Visual Studio; è gradita la conoscenza di Visual Studio Code;
- Padronanza di repository locali e remoti: sub-version e git-hub;
- E' gradita la conoscenza dei tools/linguaggi per lo sviluppo di applicazioni Web: Php, Ajax, Html, Css, Javascript, Java, Node.js, Angular, React JS;
- Buona conoscenza di DataBase relazionali e non relazionali: MySql, Sqlite, Microsoft SQL, MongoDB.
- Buona conoscenza della lingua inglese;
- Completeranno il profilo, capacità di lavorare per obiettivi, doti di precisione, determinazione, affidabilità, propensione al lavoro in team e di problem solving.